

INCmty

en alianza regional con HackSureste

CONVOCA

A la comunidad universitaria y emprendedora de México con interés particular en los temas de economía circular, sustentabilidad, digitalización y desarrollo de negocios a participar en nuestra experiencia virtual REDUX.

REDUX, es una experiencia virtual enfocada en desarrollar y construir soluciones tecnológicas sustentables que tengan impacto positivo en la economía de tu región.

Con REDUX buscamos la participación de mexicanos con ADN emprendedor, que tengan la intención de crear un proyecto de manera acelerada y con total compromiso en pro del medio ambiente.

Para INCmty es de gran importancia promover la conexión entre emprendedores y emprendedoras de tu región para que desarrollen proyectos de alto impacto a lo largo de tres días donde vivirán momentos, retos, experiencias, mentorías y conocerán herramientas que te permitirán generar una acción positiva para resolver la problemática de los residuos en el país.

FECHAS

Región	Convocatoria	Capacitaciones Previas	Evento
Sureste	8 - 29 de junio	29, 30 de junio - 1 julio	3 - 5 de julio

ESTADOS PARTICIPANTES

Sureste: Yucatán, Campeche, Tabasco, Quintana Roo, Chiapas, Veracruz.

TEMÁTICA

La temática de la convocatoria está orientada a Economía Circular, en cada uno de los eventos se definirán las verticales a trabajar, teniendo como opciones las siguientes:

1. Eco-Diseño - Reformulación de los productos a partir del diseño mismo y la actuación proactiva a lo largo de todo su ciclo de vida, dando un enfoque sostenible y un consumo más racional de recursos. A través de la innovación, se debe rediseñar un producto o servicio de cualquier industria o giro y darle un ciclo de vida que le permita ser sostenible y reincorporarse a la cadena de valor más fácilmente, considerando al "medio ambiente" como uno de los valores principales, como lo son ganancias, funcionalidad, estética, ergonomía, imagen y, sobre todo, calidad.
2. Digitalización de PYMES - Tomar los procesos internos de las empresas, tales como finanzas, ventas, administración, recursos humanos, marketing o inventarios y transformarlos a una modalidad 100% digital y amigable para todos los usuarios para apoyar a las PYMES a mejorar su competitividad en el mercado a través de la digitalización y automatización.
3. Medio ambiente y Actividades Primarias - Fortalecer a la ganadería, pesca, agricultura y generación de energía a través de la innovación y alternativas sin seguir perjudicando al medio ambiente, creando una producción sustentable.

Las verticales estarán basadas en los siguientes Objetivos de Desarrollo Sostenible propuestos por la Organización de las Naciones Unidas:

INCmty

TEMÁTICA



- 7 Energía Asequible y No Contaminante
- 8 Trabajo Decente y Crecimiento Económico
- 9 Industria, Innovación e Infraestructura
- 11 Ciudades y Comunidades Sostenibles
- 12 Producción y consumo responsable
- 13 Acción por el Clima
- 14 Vida Submarina
- 15 Vida de Ecosistemas Terrestre

PARTICIPANTES

1. Únicamente podrán participar aquellos que cumplan con la mayoría de edad acreditada y nacionalidad mexicana por nacimiento y naturalización (18 años cumplidos al momento de su aplicación en la convocatoria).
2. La participación de los asistentes no estará limitada a un giro profesional específico.

PARTICIPANTES

3. La participación será en equipos de mínimo 2 integrantes hasta un máximo de 5.
4. Los integrantes pueden ser de diferentes instituciones académicas y diferentes áreas de conocimiento o especialización.
5. Si algún participante no tiene un equipo asignado al momento de iniciar el evento, se le incorporará a un equipo designado por el comité organizador. Esto con el objetivo que todos los participantes puedan formar su propio proyecto o co-crear uno en equipo.
6. Tener real motivación para participar en el evento.

BASES

1. El proyecto deberá ser iniciado y desarrollado durante el evento y ser de la autoría original de los participantes.
2. Cada equipo sólo podrá registrar un proyecto para el desarrollo de un prototipo o producto final durante el evento.
3. Los organizadores del evento especificarán cómo debe entregarse cada propuesta/solución desarrollada por cada uno de los equipos en cada vertical en las plataformas oficiales.
4. Los participantes deberán inscribirse en el evento y fecha correspondiente a su región.
5. Los equipos y participantes registrados previamente en uno de los eventos regionales previos, no podrán volver a participar en otra región.
6. Los proyectos creados en cada uno de los eventos deben de tomar en cuenta los siguientes aspectos:
 - a. Ser social y ambientalmente relevantes.
 - b. Generar impacto y demanda en el mercado actual.
 - c. Proponer una solución distinta a las ofrecidas en el mercado actual.
 - d. Ser realistas en ejecución y escalamiento posterior

INSCRIPCIONES

1. Todo participante deberá inscribirse a través del formulario de registro.
 - a. Sureste: <https://bit.ly/ReduxSureste>
(<https://reduxsureste.eventbrite.com>)
2. Realizado el registro, se le confirmará de manera posterior por medio de correo electrónico su registro por parte del Comité Organizador.
3. La inscripción del evento es completamente gratuita.
4. La inscripción del participante queda sujeta a confirmación por parte del equipo organizador del evento.
5. Los participantes deberán de inscribirse en el evento regional asignado al estado donde habitan actualmente.

DESARROLLO

1. El desarrollo del evento será 100% digital y remoto.
2. Los participantes deberán utilizar su propio equipo o material que consideren necesario para el desarrollo del proyecto, tomando en cuenta que la duración es de 56 horas consecutivas (tiempo máximo de duración).
3. Cada participante es responsable de su propio acceso a Internet.
4. Cada región maneja una agenda de contenido, mentorías y trabajos colaborativos de manera particular, puedes consultar la información de cada región en los siguientes links:
 - a. Sureste: reduxsureste.incmty.com

JURADO

1. El jurado estará integrado por invitados especialistas en el área de tecnología, emprendimiento, innovación y sustentabilidad.
2. La decisión del jurado es inapelable.

RÚBRICA DE EVALUACIÓN

Innovación y Creatividad	Se debe presentar evidencia de procesos de innovación y creatividad al momento de proponer a solución a la vertical elegida.	30%
Viabilidad de Modelo de Negocio	El proyecto debe contar con una escalabilidad y viabilidad económica en el mercado actual.	30%
Impacto Socio-Ambiental	El proyecto debe estar vinculado a los principios de la economía circular y su impacto en el medio ambiente debe destacar.	30%
Pitch y participación de equipo	La presentación del proyecto debe ser clara y consisa. La participación del equipo es importante y se evaluará el nivel de compromiso y participación	10%

PREMIACIÓN

1. Se premiará a un equipo por cada una de las verticales establecidos.
2. Premios en efectivo:
 - a. Se brindará premios en efectivo a los ganadores de cada una de las verticales correspondientes.
3. Los premios están sujetos a modificación.
4. Los ganadores serán anunciados al término de cada evento.

CÓDIGO DE CONDUCTA

1. No se tolerará el acoso, hostigamiento o desprestigio basados en etnia, lugar de nacimiento, edad, sexo, identidad de género, identidad cultural, estado civil, idioma, religión, ideología, filiación política, pasado judicial, condición socioeconómica condición migratoria, orientación sexual, estado de salud, portar VIH, discapacidad, diferencia física.
2. Se descalifica de manera automática a cualquier que falte a este reglamento o convocatoria.
3. Todos los participantes serán acreedores para recibir un diploma de participación si así lo requieren.

CÓDIGO DE CONDUCTA

4. La postulación a la convocatoria implica la total aceptación de la presente base.
5. Cualquier situación no prevista y estipulada en esta convocatoria será resuelta por el Comité Organizador, cuyo fallo será final e inapelable.
6. Queda prohibida la participación de personal activo de INCmty y en el área de emprendimiento del Tecnológico de Monterrey.
7. Los organismos patrocinadores no tomarán posesión, acciones, derechos o cualquier otra determinación de propiedad sobre los proyectos desarrollados. La autoría y propiedad de los mismos seguirá siendo de los equipos creadores.
8. Los organizadores se reservan el derecho de resolver en forma inapelable cualquier situación no prevista en estas bases y condiciones. No obstante, cualquier controversia que surgiera con motivo del presente concurso, los participantes se comprometen a solucionar amigablemente con los organizadores las diferencias que pudieran presentarse sobre cualquier aspecto relativo a la interpretación y/o realización del evento.
10. Aviso de privacidad: La información de los participantes será tratada por INCmty, apegado al AVISO DE PRIVACIDAD correspondiente en <http://bit.ly/PolicyPrivacyTec>

CONTACTO

Líder: Diego Maury

Correo: redux@hacksureste.com

Facebook.com/HackSureste.com